

桃園市 105 年度學生資訊教育競賽實施計畫

壹、依據

- 一、桃園市 105 年度資訊教育細部計畫辦理。
- 二、桃園市 103-105 年資訊教育三年計畫。

貳、目的

- 一、鼓勵中小學學生利用網際網路互動學習，提升學習邏輯思考能力。
- 二、協助學生使用網路資源，促進城鄉交流，創造多元化學習環境。
- 三、以提昇學生創造思考及創意為內涵，同時培養學生尊重智慧財產權之觀念。
- 四、提供桃園市學生資訊應用技能觀摩及評量交流之機會。

參、主辦單位：桃園市政府教育局

承辦單位：大溪高中

協辦單位：桃園國小、大業國小、仁和國小、瑞塘國小、新坡國小、林森國小、同德國小、資訊教育議題輔導小組。

肆、競賽項目

| 類別 | 項目 | 組別 | 方式 |
|----------------|-----------------------|-------------|-----------|
| 網路競賽 (一般軟體) | 電腦繪圖 | 國中組、國小組 | 個人競賽 |
| | 簡報製作 | 國中組、國小組 | 2 人 1 組競賽 |
| | 查資料 | 國中組、國小組 | 個人競賽 |
| 網路競賽 (自由軟體) | 電腦繪圖 | 國中組、國小組 | 個人競賽 |
| | 簡報製作 | 國中組、國小組 | 2 人 1 組競賽 |
| | 查資料 | 國中組、國小組 | 個人競賽 |
| 中英文輸入競賽 | 中文看打輸入項目—Windows 作業系統 | 高中職、國中組、國小組 | 個人競賽 |
| | 英文看打輸入項目—Windows 作業系統 | 高中職、國中組、國小組 | 個人競賽 |
| | 中文聽打輸入項目—Windows 作業系統 | 高中職、國中組、國小組 | 個人競賽 |
| | 中文看打輸入項目—Linux 作業系統 | 高中職、國中組、國小組 | 個人競賽 |

伍、參加對象

- 一、網路競賽：本市公私立國民中、小學之學生。
- 二、中英文輸入競賽：本市公私立高中職、國民中、小學之學生。

陸、競賽內容

一、方式

(一)、網路競賽

- 1、初賽：由本市中小學各級學校舉辦校內初賽，每項競賽選出 1 至 3 名(簡報組 2 人為 1 組)參加全市複賽。
- 2、複、決賽：由教育局擇相關學校舉辦全市之決賽。

(二)、中英文輸入競賽

- 1、初賽：由本市各級學校舉辦校內初賽，每項競賽選出 1 名選手，每名選手亦限報名 1 項，參加全市複賽。
- 2、決賽：由教育局擇相關學校舉辦全市之決賽。

二、地點

(一)、初賽：網路暨中英文競賽各級學校自行舉辦校內初賽。

(二)、複賽：

- 1、網路競賽各級學校以學校既有的電腦教室舉行，再將學生作品上傳進行線上評審，上傳網址 <http://game.tyc.edu.tw/>。
- 2、中英文輸入競賽(無複賽)。

(三)、決賽：

- 1、網路競賽承辦學校—電腦繪圖：大業國小、簡報：瑞塘國小及仁和國小、查資料：新坡國小。
- 2、中英文輸入競賽承辦學校—高中職、國中組：大溪高中、國小組一區：同德國小、國小組二區：林森國小。

三、題目

(一)、初賽題目：由各校自訂或參考主辦單位所提供之參考例題。

(二)、複賽題目：由主辦單位於比賽當天上午 9 時 40 分，公告於桃園市政府教育局網站及競賽網站 (<http://game.tyc.edu.tw/>)。
中英文輸入競賽(無複賽)。

(三)、決賽題目：由主辦單位於比賽當天當場公布。

四、使用軟體

(一)、網路競賽

一般軟體組：

- 1、簡報製作比賽：利用 Windows 簡報軟體簡報 (限用 Powerpoint 簡報軟體，版本不限，作品檔案請存成 ppt 檔以便評審開啟)，依照題目現場製作，完成後利用瀏覽器逕行傳送。

- 2、電腦繪圖比賽：利用 Windows 繪圖軟體，以不使用圖庫圖形作畫為原則，格式為 JPG、PNG 或 GIF 檔，以檔案傳送方式傳輸到承辦單位(圖畫像素大小：640x480)。
- 3、查資料比賽：以瀏覽器進入指定網址，依照題目線上作答，完成後利用瀏覽器逕行傳送。

自由軟體組：

- 1、簡報製作比賽：利用自由軟體 Linux 作業系統中 Impress 簡報軟體，版本不限，作品檔案請存成 odp 檔以便評審開啟，依照題目現場製作，完成後利用 Firefox、Chrome 瀏覽器傳送至競賽網站。
- 2、電腦繪圖比賽：利用自由軟體 Linux 作業系統中繪圖軟體軟體，以不使用圖庫圖形作畫為原則，格式為 JPG、PNG 或 GIF 檔，利用 Firefox、Chrome 瀏覽器傳送至競賽網站(圖畫像素大小：640x480)。
- 3、查資料比賽：利用自由軟體 Linux 作業系統以 Firefox、Chrome 瀏覽器進入指定網址，依照題目線上作答。

(二)、中英文輸入競賽

- 1、「Windows作業系統」內含輸入法為主，版本以桃園市資訊教育競賽網站公告為準。
- 2、「Linux作業系統」內含輸入法為主。
- 3、若需使用其他輸入法，請於11月3日(星期四)下午四時前，提早向承辦學校聯絡安裝測試，競賽當日不受理現場臨時安裝測試。

五、評審與公布

(一)網路競賽

- 1、參賽作品將於比賽規定收件時間內傳送到競賽網站，由評審委員評審。
- 2、複賽、決賽得獎名單於評審完畢後，公布於桃園市政府教育局網頁 (<http://www.tyc.edu.tw/>)。

(二)中英文輸入競賽

- 1、各組競賽成績紀錄與得獎名次公布於桃園市政府教育局網站與桃園市資訊教育競賽網站。
- 2、公布時間如下：11月10日(星期四)公布成績紀錄，11月11日(星期五)公布得獎名次。

- 六、觀摩：獲獎作品與成績，將置連結於競賽網站，供各級學校師生欣賞與觀摩。

柒、報名辦法及方式

一、網路競賽

(一)初賽：各校自行依本實施計畫訂定校內計畫，並於 105 年 10 月 17 日（星期一）前辦理完畢。

(二)複賽：各項競賽學校利用網路報名，網址 (<http://game.tyc.edu.tw/>)，報名之結果將由網路自動回信。各校應協助參賽學生上網比賽，並於規定時間內將作品傳輸到競賽網站評審。

(三)決賽：由複賽選拔錄取各類別前 30 名進入決賽。

二、中英文輸入競賽

(一)初賽：各校自行依本實施計畫訂定校內計畫，並於 105 年 10 月 17 日（星期一）前辦理完畢後，請至桃園市資訊教育競賽網站 (<http://game.tyc.edu.tw/>)，點選中英文輸入競賽連結進行決賽報名。

(二)決賽：各校由初賽選拔錄取各個競賽項目 1 名進入決賽，請於 10 月 24 日（星期一）24 時前完成網路報名程序及傳真報名資料，其他相關細節請參閱附件(中英文輸入競賽注意事項)。

捌、本市競賽活動日期及內容

一、網路競賽

(一)複賽報名日期：即日起至 105 年 10 月 24 日(星期一)24:00 止。

(二)複賽時間：

| 日期 | 星期 | 開始時間 | 結束時間 | 項目 |
|------|----|-------|-------|---------------------|
| 11.1 | 二 | 09:30 | 11:30 | 國小組「電腦繪圖」比賽(含自由軟體類) |
| 11.1 | 二 | 09:30 | 11:30 | 國中組「電腦繪圖」比賽(含自由軟體類) |
| 11.2 | 三 | 09:30 | 12:00 | 國小組「簡報製作」比賽(含自由軟體類) |
| 11.2 | 三 | 09:30 | 12:00 | 國中組「簡報製作」比賽(含自由軟體類) |
| 11.3 | 四 | 09:30 | 11:30 | 國小組「查資料」比賽(含自由軟體類) |
| 11.3 | 四 | 09:30 | 11:30 | 國中組「查資料」比賽(含自由軟體類) |

附註：作品傳輸之檔案名稱，由報名系統自動編給，電腦繪圖 11 月 8 日(星期二)公布進入決賽名單，簡報製作 11 月 9 日(星期三)公布進入決賽名單，查資料 11 月 10 日(星期四)公布進入決賽名單。

(三)決賽時間：

| 日期 | 星期 | 開始時間 | 結束時間 | 項目 | 地點 |
|-------|----|-------|-------|-----------------------------|--------------------------|
| 11.15 | 二 | 09:30 | 11:30 | 國小組「簡報製作」比賽 (含自由軟體類) | 瑞塘國小(一般軟體) 仁和國小(自由軟體) |
| 11.15 | 二 | 13:00 | 16:00 | 國小組「簡報製作」比賽 (含自由軟體類)發表闡述 | 瑞塘國小(一般軟體) 仁和國小(自由軟體) |
| 11.16 | 三 | 09:30 | 11:30 | 國中組「簡報製作」比賽 (含自由軟體類) | 瑞塘國小(一般軟體) 仁和國小(自由軟體) |
| 11.16 | 三 | 13:00 | 16:00 | 國中組「簡報製作」比賽 (含自由軟體類)發表闡述 | 瑞塘國小(一般軟體) 仁和國小(自由軟體) |
| 11.17 | 四 | 09:00 | 11:00 | 國小組「電腦繪圖」比賽 (含自由軟體類) | 大業國小 |
| 11.17 | 四 | 13:30 | 15:30 | 國中組「電腦繪圖」比賽 (含自由軟體類) | 大業國小 |
| 11.18 | 五 | 09:00 | 11:00 | 國小組「查資料」比賽(含 自由軟體類) | 新坡國小 |
| 11.18 | 五 | 13:30 | 15:30 | 國中組「查資料」比賽(含 自由軟體類) | 新坡國小 |

附註：

1. 請於比賽開始前 20 分鐘到達現場抽取應試座位，逾時由主辦單位代抽，超過比賽開始時間 20 分鐘未到者視同棄權，不得有異議。
2. 得獎名單經評審會議後公布，並於資訊教育博覽會暨頒獎典禮進行頒獎。

二、中英文輸入競賽

(一)決賽日程表

| 競賽類別 | 承辦學校 | 時間 | 備註 |
|------|------|----------------|-----------------------------|
| 國小組 | 一區 | 11月9日 星期三下午 | 桃園區、龜山區、大園區、觀音區、八德區、蘆竹區 |
| | 二區 | | 大溪區、中壢區、平鎮區、龍潭區、新屋區、楊梅區、復興區 |
| 國中組 | 全市 | 11月9日 星期三下午 | 全市各公私立國中 |
| 高中職組 | 全市 | 11月9日 星期三上午 | 全市各公私立高中職 |

(二)上午預定時程表(高中職組)

| 項次 | 時間 | 長度 | 預定流程 |
|----|-------------|------|--|
| 1 | 08:30-09:00 | 30分鐘 | 選手報到 |
| 2 | 09:00-09:20 | 20分鐘 | 賽前說明會 |
| 3 | 09:20-09:30 | 10分鐘 | 預備時間 |
| 4 | 09:30-10:00 | 30分鐘 | 中文看打輸入項目—Windows作業系統 |
| 5 | 10:00-10:20 | 20分鐘 | 預備時間 |
| 6 | 10:20-10:50 | 30分鐘 | 英文看打項目競賽—Windows作業系統 |
| 7 | 10:50-11:20 | 30分鐘 | 預備時間 |
| 8 | 11:20-11:50 | 30分鐘 | 場地一：中文聽打項目競賽—Windows作業系統 場地二：中文看打項目競賽—Linux作業系統 |

1. 本表為供各校參考之預定競賽當日時程，惟可能因各承辦學校之個別因素而有所調整，故請各參賽學校與同學仍須注意，以各承辦學校實際公告之競賽時程為準。
2. 各組參賽選手最遲於9:20前辦理報到，未報到者以棄權論。

(三)下午預定時程表(國小組、國中組)

| 項次 | 時間 | 長度 | 預定流程 |
|----|-------------|------|--|
| 1 | 12:30-13:20 | 30分鐘 | 選手報到 |
| 2 | 13:00-13:20 | 20分鐘 | 賽前說明會 |
| 3 | 13:20-13:30 | 10分鐘 | 預備時間 |
| 4 | 13:30-14:00 | 30分鐘 | 中文看打輸入項目—Windows作業系統 |
| 5 | 14:00-14:20 | 20分鐘 | 預備時間 |
| 6 | 14:20-14:50 | 30分鐘 | 英文看打項目競賽—Windows作業系統 |
| 7 | 14:50-15:20 | 30分鐘 | 預備時間 |
| 8 | 15:20-15:50 | 30分鐘 | 場地一：中文聽打項目競賽—Windows作業系統 場地二：中文看打項目競賽—Linux作業系統 |

1. 本表為供各校參考之預定競賽當日時程，惟可能因各承辦學校之個別因素而有所調整，故請各參賽學校與同學仍須注意，以各承辦學校實際公告之競賽時程為準。
2. 各組參賽選手最遲於13:20前辦理報到，未報到者以棄權論。

玖、評審組成

由教育局聘請相關領域專家學者組成評審團，於網路線上評審、現場報告及實測成績，遴選出優良作品。

拾、評審標準

一、網路競賽

(一)創作類：電腦繪圖：構圖意象 40%、色彩結構 40%、電腦工具應用 20%。

(二)競賽類

1、查資料比賽：內容之正確性 50%、豐富性 50%。

2、簡報製作：

型式、大綱、構思 30%；內容正確性及修辭 20%；版面、背景及美工 20%；口頭報告與團隊合作 30%(複賽不用口頭報告，決賽簡報製作時間以 2 小時為限，口頭報告時間以 5 分鐘為限)，簡報頁數限於 15 頁以內，每超過 1 頁扣 0.5 分，檔案大小不得超過 5M，美工圖庫及簡報範本可隨意使用，可上網蒐集資料，動畫特效與聲音不列入評分標準。

二、中英文輸入競賽：參照兩岸中英打輸入競賽規則實地測試。

拾壹、獎勵辦法

一、初賽：由各校訂定獎勵辦法辦理，發給獎狀或獎品。

二、決賽：

1、特優：取 1 名並頒發市府獎狀 1 張及獎金(禮券)2000 元。

2、優等：取 2 名並頒發市府獎狀 1 張及獎金(禮券)1000 元。

3、甲等：取 3 名並頒發市府獎狀 1 張及獎金(禮券)500 元。

4、佳作：取若干名並頒發市府獎狀 1 張。

拾貳、優勝作品之頒獎及公布

一、由承辦單位於決賽後通知得獎單位，在資訊教育博覽會暨頒獎典禮進行頒獎。

二、得獎名單由桃園市政府教育局公布，得獎作品將於競賽網站中公開發示。

拾參、經費需求及概算

一、初賽活動由各校相關經費支應。

二、複賽評審、決賽活動由教育局相關經費項下支應。

拾肆、其他

- 一、主辦單位得視各競賽項目實際參賽學生人數多寡，彈性調整得獎名次與擇優錄取名額。
- 二、中英文輸入競賽國小組之得獎名次，依據兩區競賽成績合併計算後排定。另凡競賽成績合乎國內標準者，得依意願自行向中華民國電腦教育發展協會申請國內證照，惟所需費用由申請人自行負擔。
- 三、參賽作品具有獨創性或特殊表現者，經評審委員全體同意得發給特別獎獎狀1張。
- 四、得獎指導教師依「桃園市市立各級學校及幼兒園教職員獎懲要點」辦理敘獎。
- 五、如各得獎者無法於頒獎典禮當日領取獎金，則請務必最遲於106年1月6日（星期五）下午四時前，親自或委託他人至大溪高中教務處領取，逾時仍未領取者將視為放棄領取，屆時獎金將依法全數繳回教育局。
- 六、凡得獎者無法親自領取獎金者，須以填妥之獎金領取委託書（見附件一）交予受委託人，並請受委託人攜帶身分證件以供查驗，即可代替得獎者領獎。
- 七、凡得獎作品之著作財產權屬桃園市政府教育局及原著作者共同所有，教育局擁有複製、公布、發行、重製之權利，得獎者應予配合。
- 八、得獎作品若違反智慧財產權者，除取消資格、追回所有獎項外一切有關之法律責任及賠償由個人自行負擔。
- 九、各校資訊組長或協辦人員、帶隊教師、參賽學生於決賽期間，請學校本權責核予公(差)假登記。
- 十、承辦本案有功人員依據「公立高級中等以下學校校長成績考核辦法」、「公立高級中等以下學校教師成績考核辦法」及「桃園市市立各級學校及幼兒園教職員獎懲要點」等規定辦理及工作表現覈實敘獎。

拾伍、各承辦學校洽詢方式

一、網路競賽

電腦繪圖：承辦人：大業國小 楊秀全主任
電話：03-333-7771 傳真：03-3363747
電子郵件：shooow.tw@gmail.com
校址：桃園市桃園區大業路1段135號

簡報製作：承辦人：仁和國小 鄧達鈞主任
電話：03-3076626 傳真：03-3076628
電子郵件：dada@mail.rhps.tyc.edu.tw
校址：桃園市大溪區仁和二街50號

承辦人：瑞塘國小 鄭志誠組長
電話：03-4316360 傳真：03-4812981
電子郵件：bedby@gm.jtps.tyc.edu.tw
校址：桃園市楊梅區瑞溪路2段100號

查資料：承辦人：新坡國小 楊皓晟組長
電話：03-4981534 傳真：03-4985841
電子郵件：cccp@ms.tyc.edu.tw
校址：桃園市觀音區中山路2段717號

二、中英文輸入競賽

國小組一區：承辦人：同德國小 蔡志嘉組長
電話：03-3176403 傳真：03-3260758
電子郵件：insectflying@gmail.com
地址：桃園市桃園區同德六街175號

國小組二區：承辦人：林森國小 林韋成組長
電話：03-4579213-212 傳真：03-4570993
電子郵件：willy333kimo@gmail.com
校址：桃園市中壢區林森路95號

國中組：承辦人：大溪高中 許志宏組長
電話：03-3878628#215 傳真：03-3878635
電子郵件：mis@dssh.tyc.edu.tw
校址：桃園市大溪區康莊路641號

高中職組：承辦人：大溪高中 許志宏組長
電話：03-3878628#215 傳真：03-3878635
電子郵件：mis@dssh.tyc.edu.tw
校址：桃園市大溪區康莊路641號

拾陸、本計畫經核定後實施，修正時亦同。

桃園市 105 年度學生資訊教育競賽獎金領取委託書

立委託書人 _____，因故確實無法親自領取桃園市 105 年度學生資訊教育競賽獎金，

特委託 _____ 代為領取獎金。

此致

桃園市立大溪高級中學

委 託 人： _____ (親簽)

法 定 代 理 人： _____ (親簽)

住 址： _____

電 話： _____

身份證統一編號： _____

受 委 託 人： _____ (親簽)

住 址： _____

電 話： _____

身份證統一編號： _____

中 華 民 國 _____ 年 _____ 月 _____ 日

中英文輸入競賽注意事項

- 一、本屆競賽網路報名採用單一網站報名方式，請至桃園市資訊教育競賽網站 (<http://game.tyc.edu.tw/>)，點選中英文輸入競賽連結進行決賽報名，各校自行至報名系統建立帳號。
- 二、請確認報名資料是否無誤，如有輸入錯誤，請於報名截止前自行至網路報名系統修改資料。報名截止後，則關閉資料修改功能，如有錯誤，後果自行負責。
- 三、各參賽學校承辦人於網路報名完成後，可透過網路報名系統列印報名資料，方便參賽隊伍進行校內相關單位核章，核章後需於10月24日(星期一)24時前傳真報名資料至各承辦學校(國小組一區同德國小，國小組二區林森國小，國中及高中職組大溪高中)，方完成全部報名程序。正本自行留存，如網路資料與傳真報名資料有相異之處，以傳真報名資料為主。
- 四、每校各競賽項目限一名學生報名，且每位學生亦限報名一項競賽項目，網路報名截止後不得更換選手。
- 五、每位報名學生須設一名指導老師，網路報名截止後不得更換指導老師。
- 六、本次競賽活動之最新訊息與打字練習軟體，均公告於競賽網站 (<http://game.tyc.edu.tw/>)，請各參賽學校與同學自行上網瀏覽下載。
- 七、中文看打輸入錯誤率若超過10% (含) 以上則該次成績為零分，其餘參照兩岸中英打輸入競賽規則 (詳細內容請參考競賽網站資料) 進行，若有疑義概依主辦單位最新規定為準。
- 八、所有競賽項目，輸入時請由左至右，由上至下依序輸入，違者以零分計算
- 九、請各參賽學生攜帶附有個人相片之身分證 (健保卡)、學生證或學生相關證明文件，以作為賽前身分查核之用。
- 十、請各參賽學生準時到場報到與參賽，如錯過主辦單位規定報到時間將無法參賽，交通路程較遠之參賽學生，請斟酌時程提早出發。
- 十一、參賽用之鍵盤可自行攜帶更換，惟考量試場電腦設備拆裝方便，請攜帶USB鍵盤，如須使用PS/2鍵盤，請參賽選手自行準備USB轉接頭，承辦學校不另行提供。
- 十二、各承辦學校之試場電腦設備不一定有配備耳機，請中文聽打輸入項目之參賽學生，須自行準備所需之耳機，承辦學校不另行提供。

